Operaciones:

ACTUALIZAR RESULTADO (PARTIDO FINALIZADO, GESTION DE APUESTAS):

-Dado un $GAME\_ID (por ejemplo 1), actualizar el minuto del primer gol ($MINUTO, por ejemplo 63):

>update partidos set game\_resultado=$MINUTO where game\_id=$GAME\_ID

-Obtener la lista de apuestas de ese partido:

>select \* from apuestas where bet\_game\_id=$GAME\_ID

user, game:

(2,1) -> 2,10,30 -> Premio: 30

(3,1) -> 3,10,65 -> Premio: 0

-por cada apuesta devuelta por la consulta, obtenemos:

$bet\_user\_id

$bet\_cant\_apostada

$bet\_minuto\_apuesta

-Si (bet\_minuto\_apuesta<$MINUTO) hay premio:

$PREMIO = 0.1 \* ($bet\_cant\_apostada \* $bet\_minuto\_apuesta)

-Actualizamos la fila de la apuesta:

>update apuestas set bet\_premio = $PREMIO, bet\_estado = 1

where bet\_user\_id = $bet\_user\_id and bet\_game\_id = $GAME\_ID

-Actualizamos el saldo del jugador:

>update usuarios set user\_saldo = user\_saldo + $PREMIO

-Registramos el movimiento en negativo (pierde la banca)

$CANTIDAD = (-1) \* $PREMIO;

>insert into movs (mov\_user, mov\_game, mov\_cantidad) values ('$bet\_user\_id','$GAME\_ID','$CANTIDAD')

-si no

El jugador ha perdido la apuesta, solamente actualizamos la fila de la apuesta:

>update apuestas set bet\_estado = 1

where bet\_user\_id = $bet\_user\_id and bet\_game\_id = $GAME\_ID

-fin si

OBTENER EL SALDO EN CAJA (ADMIN):

>SELECT sum(mov\_cantidad) FROM movs

UN USUARIO QUIERE CAMBIAR O ELIMINAR UNA APUESTA REALIZADA (antes de empezar el partido)

-No se puede, una vez realizada una apuesta es firme.

CAMBIAR EL MINUTO DEL GOL EN UN PARTIDO YA GESTIONADO ($GAME\_ID):

-Actualizar el minuto del primer gol erróneo ($MINUTO, por ejemplo 50):

>update partidos set game\_resultado=$MINUTO where game\_id=$GAME\_ID

-Obtener la lista de apuestas de ese partido:

>select \* from apuestas where bet\_game\_id=$GAME\_ID

-por cada apuesta devuelta por la consulta, obtenemos:

$bet\_user\_id

$bet\_cant\_apostada

$bet\_minuto\_apuesta

$bet\_premio

-si tuvo premio ($bet\_premio>0)

-Actualizamos el saldo del jugador, le quitamos el premio:

>update usuarios set user\_saldo = user\_saldo - $PREMIO

-Eliminamos el movimiento con el premio que se le dió:

>delete from movs where mov\_user = $bet\_user\_id and mov\_game=$GAME\_ID and mov\_cantidad <0

-fin si

-Repetimos los pasos "ACTUALIZAR RESULTADO" para comprobar si hay premio:

-Si (bet\_minuto\_apuesta<$MINUTO) hay premio:

$PREMIO = 0.1 \* ($bet\_cant\_apostada \* $bet\_minuto\_apuesta)

-Actualizamos la fila de la apuesta:

>update apuestas set bet\_premio = $PREMIO, bet\_estado = 1

where bet\_user\_id = $bet\_user\_id and bet\_game\_id = $GAME\_ID

-Actualizamos el saldo del jugador:

>update usuarios set user\_saldo = user\_saldo + $PREMIO

-Registramos el movimiento en negativo (pierde la banca)

$CANTIDAD = (-1) \* $PREMIO;

>insert into movs (mov\_user, mov\_game, mov\_cantidad) values ('$bet\_user\_id','$GAME\_ID','$CANTIDAD')

-si no

>No hay que hacer nada